

Sketch thinking (inspiratietool voor brainstorm)

Wie

- Leden van het kernteam
- Stakeholders
- Denkgroep
- ...

Probeer deze groep te beperken. Een sessie met 20 mensen zal meer tijd in beslag nemen dan dat ze effectief is in het opwekken van ideeën. Tussen vier en tien personen zal het beste resultaat geven.

Doel

Door sketch thinking te gebruiken tijdens een brainstorm worden de uitkomsten op een visuele manier gerepresenteerd en kunnen deelnemers verder bouwen op ideeën van anderen zonder hierbij specifieke informatie rond te krijgen. Ideeën krijgen meer diepgang of betreden een ander pad dan eerst bedoeld. Ook wordt hierbij de moeilijkheidsgraad van concepten e.d. naar beneden gehaald.

Wat

Sketch thinking is een manier om brainstorms uit te voeren. Door de deelnemers hun ideeën te laten schetsen op post-its, in plaats van ze op te schrijven, wordt de drempel en moeilijkheidsgraad verlaagd. Ook zorgt dit ervoor dat deelnemers geïnspireerd zullen worden door anderen bij het zien van hun ideeën. Belangrijk hierbij is dat het 'stelen van ideeën' mag en eigenlijk zelfs nodig is om tot betere resultaten te leiden.

Wanneer gebruiken

Tijdens een exploratieve brainstorms

Fase

Fase 2, 3, 4

Aandachtspunten

- Alle ideeën zijn goede ideeën. Kritiek is uit den boze!
- Omdat niet iedereen zich even comfortabel voelt met tekenen is het aangeraden het niveau zo laag mogelijk te houden. Hoe verder de sessie gaat, hoe meer comfortabel deelnemers zich zullen voelen
- Probeer mensen te inspireren door middel van triggers (dit zijn afbeeldingen, video's, geluiden e.d. die emoties, reacties e.d. uit kunnen lokken)
- Probeer de sessie niet te kort of niet te lang te maken. Als opgemerkt wordt dat de ideeën er weinig input geleverd wordt, is het niet de bedoeling nog X aantal ideeën te proberen genereren alvorens af te sluiten.

Materiaal

- Post-its
- Stiften (met een dikke punt -> duidelijkere, voorspelbare lijn. Zorgt voor zekerheid bij deelnemers die niet goed kunnen tekenen)
- Canvas waarop de ideeën geplaatst kunnen worden of A3 blad per deelnemer



Hoe

Versie 1

Start door aan te geven wat de brainstormsessie inhoudt en hoe deze tewerk gaat. Zorg voor voldoende post-its en stiften voor iedereen. Een inschatting maken van hoeveel ideeën er bedacht zullen worden is niet gemakkelijk, dus voorzie er liever teveel dan te weinig. Zorg ervoor dat alle deelnemers de canvas duidelijk kunnen zien.

Begin met de sessie door de deelnemers vrij ideeën te laten schetsen en plaatsen op het canvas. *Eventueel kunnen, na een eerste cyclus van ideeën op het canvas hebben geplaatst te hebben, deze kort overlopen worden zodat iedereen een idee krijgt van elkaars gedachtegang.* Start met een tweede ronde waarbij de deelnemers proberen zich zoveel mogelijk te laten inspireren door ideeën van elkaar. Herhaal dit gedurende twee of drie keer, tot het aantal nieuwe of verbeterde ideeën duidelijk zakt.

De sessie wordt afgerond door de gelijkaardige ideeën te bundelen en omschrijven / tekenen met één Post-it als dit mogelijk is. In verdere fasen van het project kunnen deze ideeën verder verfijnd en gescoord worden.

Versie 2

Start door aan te geven wat de brainstormsessie inhoudt en hoe deze in zijn werk gaat. Zorg voor voldoende post-its, een canvas en stiften voor iedereen. Een inschatting maken van hoeveel ideeën er bedacht zullen worden is niet gemakkelijk, dus voorzie er liever teveel dan te weinig. Zorg ervoor dat alle deelnemers hun canvas voor zich hebben liggen.

Begin met de sessie door de deelnemers vrij ideeën te laten schetsen en plaatsen op hun eigen canvas. Spreek op voorhand een tijdsbestek af van ongeveer vijf minuten. Afhankelijk van hoe breed de mogelijkheden zijn kan dit natuurlijk langer of korter gemaakt worden. Wanneer de eerste ronde voorbij is, worden de canvassen doorgegeven aan de persoon die links (of rechts) zit. Start opnieuw een timer met dezelfde tijd. De deelnemers moeten zich nu baseren op de ideeën van hun voorganger en proberen nieuwe of verbeterde ideeën te schetsen. Herhaal dit tot de canvassen weer bij hun oorspronkelijke eigenaar terechtkomen.

Vervolgens worden per canvas de beste ideeën aangeduid, evenveel als er deelnemers zijn. Er kan gekozen worden om alle ideeën ook nog eens te doorlopen en om de keuzes van beste ideeën per canvas gezamenlijk te doen.